



TOASTMASTERS PATHWAYS

— learning experience —

Pfade und Projekte

Willkommen bei Pathways!¹ Diese einzigartige Lernerfahrung wird Dich herausfordern und inspirieren, sowohl persönlich als auch beruflich neue Höhen zu erreichen. Du kannst aus 11 einzigartigen Lernpfaden wählen und diese auf fünf verschiedene Stufen steigender Komplexität mit zwei bis drei Projekten pro Stufe durchwandern. Insgesamt sind es mindestens 14 Projekte pro Pfad. Jedes Projekt konzentriert sich auf ein einzelnes, spezifisches Thema, mit dem Du Deine Kommunikations- und Führungsfähigkeiten in einem bestimmten Bereich verbessern kannst. Um Dir bei der Auswahl Deines Pfads zu helfen, findest Du hier eine Übersicht der verfügbaren Pfade.²

Pathways Lernerfahrung

Pathways wurde entwickelt, um den Mitgliedern verbesserte Lern- und Wachstumsmöglichkeiten zu bieten. Es hat unser Schulungsprogramm **revitalisiert**. Basierend auf umfangreichen Recherchen und Mitgliederbefragungen bietet das Programm:

- Lernpfade, die auf persönliche und berufliche Ziele zugeschnitten sind und für einen sich entwickelnden globalen Markt relevant sind.

¹ Danken möchte ich, Sebastian Foltan meiner Divison Directorin von District 95, Division C, Elizabeth Smith die mich mit Ihrer visionären Herzlichkeit, immensen Energie und Weisheit inspiriert(e), meinem Clubpräsidenten Franz Josef Müller, der mir mit seiner erhabenen, ruhigen und humorvollen Art Kraft und Orientierung gibt, den Clubmitgliedern der Berliner Meisterredner die zwei Workshops von mir zu dem Thema ermöglichten und bereicherten, meinem Mentee Marc Backs, der mir in der Praxis zeigt wie wertvoll das Mentorenprogramm von Toastmaster auch und grade für den Mentor ist und District 4 und den Machern von der Webseite <http://d4tm.org/pathways>

Fragen an eure Vizepräsidenten Ausbildung oder gerne an mich sfoltan@gmx.de

„Wir sind nicht eure Reiseführer, sondern eure Wegbegleiter!“

Großschreibung der Anredepronomen soll Wertschätzung dem Leser gegenüber ausdrücken.

Aus Gründen der Lesbarkeit wurde im Text die männliche Form gewählt, nichtsdestoweniger beziehen sich die Angaben auf Angehörige aller Geschlechter!

Abschließend bin selbstverständlich ich für alle Fehler und Unrichtigkeiten in diesem Dokument allein verantwortlich.

² Am **05. Februar 2019** gab Toastmasters International die Veröffentlichung des elften Pfades Humorvolle Reden bekannt.

- Neue technologische Ressourcen zur Verbesserung der Reden und zur Unterstützung von Besprechungsrollen
- Mobiler Zugriff auf Schulungsmaterialien (Smartphones und Tablets) **und**
- Videos und digitale Inhalte, um das Lernen in unserer globalen Mitgliedercommunity zu erleichtern

Lernpfade

1. DYNAMISCHE FÜHRUNG
2. EFFEKTIVES COACHING
3. INNOVATIVE PLANUNG
4. ENTWICKLUNG VON FÜHRUNGSFÄHIGKEITEN
5. MOTIVATIONSSTRATEGIEN
6. EINFLUSSREICHE ÜBERZEUGUNGSKRAFT
7. BEHERRSCHEN VON PRÄSENTATIONEN
8. STRATEGISCHE BEZIEHUNGEN
9. TEAM-ZUSAMMENARBEIT
10. VISIONÄRE KOMMUNIKATION
11. HUMORVOLLE REDEN

Alle 11 Pfade in Kürze

01 DYNAMISCHE FÜHRUNG



Der Weg der dynamischen Führung hilft Dir beim Aufbau Deiner Fähigkeiten als strategische Führungskraft. Die Projekte auf diesem Weg konzentrieren sich auf das Verständnis von Führungs- und Kommunikationsstilen, die Auswirkungen von Konflikten auf eine Gruppe und die Fähigkeiten, die erforderlich sind, um Konflikte zu entschärfen und zu lenken. Diese Projekte betonen auch die Entwicklung von Strategien zur Erleichterung von Veränderungen in einer Organisation oder Gruppe, zwischenmenschlicher Kommunikation und öffentlichem Reden. Dieser Weg mündet in einem Projekt, das sich auf die Anwendung Deiner Führungsfähigkeiten konzentriert.

02 EFFEKTIVES COACHING



Der Weg des effektiven Coachings hilft Dir dabei, Deine Fähigkeiten als positiver Kommunikator und Führungskraft auszubauen. Die Projekte auf diesem Weg konzentrieren sich auf Verständnis und Konsensbildung, indem Du zur Entwicklung anderer beiträgst, indem Du coachst und starke Redefähigkeiten entwickelst. Jedes Projekt betont die Wichtigkeit einer effektiven zwischenmenschlichen Kommunikation. Dieser Weg mündet in einem "High Performance Leadership"-Projekt Deiner Wahl.

03 INNOVATIVE PLANUNG



Der Weg der innovativen Planung hilft Dir dabei, Deine Fähigkeiten als Redner und Führungskraft auszubauen. Die Projekte auf diesem Weg konzentrieren sich auf die Entwicklung einer starken Verbindung mit den Zuhörern beim Präsentieren, Schreiben und Sprechen. Die Projekte tragen dazu bei, ein Verständnis für die Schritte zur Organisation eines Projekts zu entwickeln und innovative Lösungen zu schaffen. Dieser Weg mündet in einem "High Performance Leadership"-Projekt Deiner Wahl.

04 ENTWICKLUNG VON FÜHRUNGSFÄHIGKEITEN



Der Weg der Entwicklung von Führungsfähigkeiten hilft Dir dabei, Deine Fähigkeiten als effektiver Kommunikator und Führungskraft auszubauen. Die Projekte auf diesem Weg konzentrieren sich darauf, wie man mit Zeit umgeht, und wie man einen Plan entwickelt und umsetzt. Öffentliches Reden und Führen eines Teams stehen in allen Projekten im Vordergrund. Dieser Weg mündet in der Planung und Durchführung einer Veranstaltung, bei der Du alles Gelernte anwenden kannst.

05 MOTIVATIONSSTRATEGIEN



Der Weg der Motivationsstrategien hilft Dir beim Aufbau Deiner Fähigkeiten als leistungsfähiger und effektiver Kommunikator. Die Projekte konzentrieren sich auf Lernstrategien, um Verbindungen zu den Menschen die Dich umgeben aufzubauen, die Motivation zu verstehen und kleine Gruppen erfolgreich zu führen, um Aufgaben zu erfüllen. Dieser Weg mündet in einem umfassenden Teambuilding-Projekt, das all Deine Fähigkeiten zusammenbringt - einschließlich des öffentlichen Redens.

06 EINFLUSSREICHE ÜBERZEUGUNGSKRAFT



Der Weg der einflussreichen Überzeugungskraft hilft Dir beim Aufbau Deiner Fähigkeiten als innovativer Kommunikator und Führungskraft. Die Projekte auf diesem Weg konzentrieren sich darauf, wie ein positives Ergebnis gemeinsam mit dem Aufbau einer starken zwischenmenschlichen Kommunikation und des öffentlichen Redens vermittelt werden kann. Jedes Projekt legt den Schwerpunkt auf die Entwicklung von Führungsfähigkeiten, die in komplexen Situationen zum Einsatz kommen sollen, und erarbeitet innovative Lösungen für Herausforderungen. Dieser Weg mündet in einem "High Performance Leadership" -Projekt Deiner Wahl.

07 BEHERRSCHEN VON PRÄSENTATIONEN



Der Weg des Beherrschens von Präsentationen hilft Dir beim Aufbau Deiner Fähigkeiten als versierter Redner. Die Projekte auf diesem Weg konzentrieren sich darauf, zu lernen, wie ein Publikum auf Dich reagiert, und Deine Verbindung mit dem Publikum zu verbessern. Die Projekte tragen dazu bei, ein Verständnis für eine effektive Technik des öffentlichen Redens zu entwickeln. Dieser Weg mündet in einer längeren Rede, die es Dir ermöglicht, das Erlernte anzuwenden.

08 STRATEGISCHE BEZIEHUNGEN



Der Weg der strategischen Beziehungen hilft Dir dabei, Deine Fähigkeiten als Kommunikationsführer zu verbessern. Die Projekte auf diesem Weg konzentrieren sich auf das Verständnis der Vielfalt, den Aufbau persönlicher und / oder beruflicher Beziehungen mit einer Vielzahl von Menschen und die Entwicklung einer PR-Strategie. In jedem Projekt wird die Kommunikation zwischen den Mitarbeitern und als öffentlicher Redner betont. Der Weg mündet in einem Projekt, um Deine Fähigkeiten als Führungskraft in einer ehrenamtlichen Organisation anzuwenden.

09 TEAM-ZUSAMMENARBEIT



Der Weg der Team-Zusammenarbeit hilft Dir beim Aufbau Deiner Fähigkeiten als leistungsfähiger und effektiver Kommunikator. Die Projekte konzentrieren sich auf Lernstrategien, um Verbindungen zu den Menschen die Dich umgeben aufzubauen, die Motivation zu verstehen und kleine Gruppen erfolgreich

zu führen, um Aufgaben zu erfüllen. Dieser Weg mündet in einem umfassenden Teambuilding-Projekt, das alle Deine Fähigkeiten zusammenbringt - einschließlich des öffentlichen Redens.

10 VISIONÄRE KOMMUNIKATION



Der Weg der visionären Kommunikation hilft Dir dabei, Deine Fähigkeiten als strategischer Kommunikator und Führungskraft auszubauen. Die Projekte auf diesem Weg konzentrieren sich auf die Entwicklung Deiner Fähigkeiten, um Informationen mit einer Gruppe auszutauschen, Kommunikation zu planen und innovative Lösungen zu schaffen. Dieser Weg mündet in der Entwicklung und Einführung einer langfristigen persönlichen oder beruflichen Vision.

11 HUMORVOLLE REDEN



Der Weg der humorvollen Rede soll Dir helfen, Deine Fähigkeiten als humorvoller und engagierter öffentlicher Redner aufzubauen. Bei den Projekten auf diesem Weg geht es darum, Deinen Sinn für Humor zu verstehen und zu verstehen, wie dieser Humor auf dein Publikum wirkt. Die Projekte tragen dazu bei, ein Verständnis dafür zu entwickeln, wie Humor in einer Rede effektiv eingesetzt werden kann, einschließlich herausfordernder Situationen und spontaner Reden. Dieser Weg mündet in einer ausgedehnten humorvollen Rede, in der Du das Gelernte anwenden kannst.

Alle diese Lernbereiche basieren auf den **Kernkompetenzen** des Toastmasterprogramms

- Öffentliches Reden
- Zwischenmenschliche Kommunikation
- Führen und Verwalten
- Strategisches führen
- und Vertrauen aufbauen

Pathways Levels

Jeder Pfad umfasst fünf Level.

Die ersten zwei Level sind bei allen 11 Pfaden identisch aufgebaut.

Die individuellen Lernpfade bestehen aus fünf Stufen, die jeweils komplexer werden.

Die Stufen sind

- Level 1: Grundlagen beherrschen
- Level 2: Lernen Sie Ihren Stil
- Level 3: Wissen steigern
- Level 4: Fertigkeiten aufbauen
- Level 5: Kompetenz demonstrieren

Die Level drei, vier und fünf unterscheiden sich in ihren Wahlpflichtprojekten.³

Nach dem Abschluss von Level drei, vier und fünf erhältst Du jeweils ein Zertifikat.

Solltest Du den Pfad innerhalb eines Toastmasterjahres auf Level drei abschließen

bekommst Du eine Tripple Crown Auszeichnung verliehen⁴(Stand 09.04.2019)

³ Siehe hierzu die entsprechenden Tabellen zu Level 3 (Seite 12), 4(Seite 22) und 5(Seite 34).

⁴ <http://reports.toastmasters.org/reports/850-EducationAwardsKey.pdf>

LEVEL 1: Grundlagen beherrschen

- a) Eisbrecher
- b) Bewertung und Feedback
- c) Forschen und Präsentieren

a) Eisbrecher

Dieses grundlegende Projekt soll Dich mit Deinem Club und den Fähigkeiten vertraut machen, die Du benötigst, um Deine Toastmasters-Reise zu beginnen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, sich im Club vorzustellen und die grundlegende Struktur einer öffentlichen Rede zu erlernen.

Überblick:

Schreibe und halte eine Rede zu einem Thema, um Dich im Club vorzustellen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 4- bis 6-minütige Rede

b) Bewertung und Feedback

Dieses Projekt befasst sich mit den Fähigkeiten, die erforderlich sind, um Feedback zu geben und zu erhalten. Du erfährst, wie Du Feedback gibst und erhältst.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, eine Rede zu einem beliebigen Thema zu halten, Feedback zu erhalten und das Feedback bei einer zweiten Rede umzusetzen.

Übersicht:

Wähle ein beliebiges Thema für Deine erste 5- bis 7-minütige Rede. Überprüfe nach Deiner Rede Dein erhaltenes Feedback sorgfältig. Präsentiere auf einem anderen Clubtreffen eine 5- bis 7-minütige Rede, in der Du dieses Feedback aus Deiner ersten Rede einfließen lässt. Du kannst wählen, ob Du dieselbe oder eine neue Rede präsentieren möchtest. Deine zweite Rede sollte einige oder alle Rückmeldungen aus Deiner ersten Rede widerspiegeln. Nachdem Du beide Reden beendet hast, fungiere schließlich als Bewerter bei einem Clubtreffen und geben konstruktives Feedback zur Präsentation eines anderen Mitglieds.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 5- bis 7-minütige Rede
- Aufnahme von Feedback aus Deiner ersten Rede in eine zweite 5- bis 7-minütige Rede
- Als Redebewerter dienen

c) Forschen und Präsentieren

Dieses Projekt befasst sich mit Themenauswahlstrategien, Forschungsvorschlägen und Methoden zur Erzeugung einer gut organisierten Rede.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Grundlagenforschungsmethoden zu erlernen oder zu überprüfen und eine gut organisierte, gut recherchierte Rede zu einem beliebigen Thema zu präsentieren.

Übersicht:

Wähle ein Thema aus, mit dem Du noch nicht vertraut bist oder über das Du mehr erfahren möchtest. Stelle sicher, dass Dein Thema eng genug gefasst ist, um eine effektive Redezeit von 5 bis 7 Minuten zu halten. Erforsche das Thema und beginne mit der Organisation der Informationen, wie in diesem Projekt beschrieben. Übe Deine Rede und verfeinere Deine Organisation der Rede.

Präsentiere diese an einem Clubabend.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Nach einem Thema suchen
- Ein Arbeitsblatt für die Forschung

- Ein Arbeitsblatt für die Sprachgliederung
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

Level 2: Lerne Deinen Stil kennen

- a) Den eigenen Führungsstil verstehen
- b) Verstehe Deinen Kommunikationsstil
- c) Einführung in das Toastmasters Mentoring

a) Verstehe Deinen Führungsstil

Dieses Projekt soll die verschiedenen Führungsstile vorstellen und Dir helfen, Deinen bevorzugten Stil zu identifizieren.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Deinen Führungsstil zu erkennen.

Überblick:

Fülle den Fragebogen "Discover Your Leadership Style" aus. Überlege, wie sich Dein Führungsstil auf die Menschen in Deiner Umgebung auswirkt und wie Du ihn anpassen kannst, um Menschen mit einem anderen Stil besser zu führen. Halte bei einem Clubtreffen eine Rede von fünf bis sieben Minuten, um einige Aspekte Deines Führungsstils im Allgemeinen mitzuteilen. Du kannst Dich entscheiden, welche Vorlieben und Gewohnheiten Du bei der Arbeit mit anderen hast und wie Du sie an Situationen im Allgemeinen anpassen kannst und wie sich dies auf eine Gruppe auswirkt.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Der Fragebogen zum Entdecken Deines Führungsstils
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

b) Verstehe Deinen Kommunikationsstil

Dieses Projekt konzentriert sich darauf, Deinen bevorzugten Kommunikationsstil zu erkennen und zu verstehen, wie Dein Stil Deine Interaktionen mit anderen beeinflusst.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, verschiedene Kommunikationsstile kennenzulernen und Deinen primären Stil zu identifizieren.

Überblick:

Fülle den Fragebogen "Entdecke Deinen Kommunikationsstil" aus, um Deinen Stil zu ermitteln. Halte auf einem Clubtreffen eine Rede von 5 bis 7 Minuten zu Deinem Kommunikationsstil und dessen Auswirkungen auf Deine beruflichen und / oder persönlichen Beziehungen. Wenn Du nicht über Deinen Kommunikationsstil sprechen möchtest, sprich über die Kommunikationsstile, mit denen Du in Berührung gekommen bist, und wie sich diese auf Dich auswirken. Deine Rede sollte kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Der Fragebogen zum Entdecken Ihres Kommunikationsstils
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

c) Einführung in das Toastmasters Mentoring

Dieses Projekt stellt den Wert des Mentoring und die Sichtweise von Toastmasters auf Mentoren und Mentee vor.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts ist es, klar zu definieren, wie sich Toastmasters das Mentoring vorstellt.

Überblick:

Schreibe und präsentiere eine 5- bis 7-minütige Rede über eine Zeit, als Du ein Mentee warst. Teile die Auswirkungen und die Bedeutung eines Mentors. Diese Rede ist kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 5- bis 7-minütige Rede

Level 3: Wissen steigern

01 DYNAMISCHE FÜHRUNG



Level 3 - Erreiche durch verhandeln Dein bestes Ergebnis

Dieses Projekt konzentriert sich auf das Erkennen von Verhandlungsstilen, die Teilnahme an für beide Seiten vorteilhaften Diskussionen sowie das Finden und Bilden von Gemeinsamkeiten.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, verschiedene Arten von Verhandlungen und die Strategien kennenzulernen, die beim Verhandeln verwendet werden können.

Überblick:

Entwickle eine 5- bis 7-minütige Rede über vergangene oder bevorstehende Verhandlungen in Deinem Leben. Die Verhandlung muss eine sein, an der Du teilgenommen hast oder an der Du teilnehmen wirst. Du kannst über die Strategien nachdenken, die Du verwendet hast, oder über die Strategien, von denen Du glaubst, dass sie in der Zukunft am vorteilhaftesten sind. Deine Rede kann überzeugend, humorvoll, informativ oder in einem Stil gestaltet sein, der Dich anspricht und Deinen Sprachinhalt unterstützt.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Analyse einer vergangenen oder zukünftigen Verhandlung in Deinem Leben
- Die Ressource für das Verhandlungsziel
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

02 EFFEKTIVES COACHING



Level 3 - Den gemeinsamen Konsens finden

Dieses Projekt konzentriert sich auf das Erreichen eines Konsenses und die Wichtigkeit, alle Gruppenmitglieder in den Entscheidungsprozess einzubeziehen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, mit einer Gruppe zusammenzuarbeiten, um den Konsens zu einem beliebigen Thema zu erreichen.

Überblick:

Wende die im Projekt beschriebenen Techniken an, um zu üben, dass eine Gruppe von Menschen bei einem Clubtreffen in 20 Minuten zu einem Konsens geführt wird. Wähle ein Thema aus, das Dir und Deiner Gruppe eine Herausforderung bietet, vermeide jedoch Themen, von denen Du weißt, dass sie im Zeitrahmen wahrscheinlich nicht zu einem Konsens gelangen wirst. (Hinweis: Es ist in Ordnung, wenn Du nach 20 Minuten keinen Konsens erreichst.) Gib anschließend eine 2- bis 3-minütige Schlusserklärung über die Erfahrung oder die Entscheidung an.

Du kannst auch eine Nicht-Toastmasters-Gruppe in Richtung Konsens führen. Wende die im Projekt beschriebenen Techniken an. Wähle ein Thema, das Dir und Deiner Gruppe eine Herausforderung bietet. Halte bei einem Clubtreffen eine 5-7-minütige Rede über das Erlebnis. Deine Rede kann überzeugend, humorvoll, informativ oder in einem Stil gestaltet sein, der Dich anspricht und Deinen Sprachinhalt unterstützt. Sende das unterschriebene Formular zum Projektabschluss an den Vizepräsidenten Ausbildung.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Führen einer Nicht-Toastmasters-Gruppe zu einem Konsens
- Eine 5- bis 7-minütige Rede
- Das Formular zum Abschluss des Projekts

03 INNOVATIVE PLANUNG



Level 3 - Präsentiere Deinen Vorschlag

In diesem Projekt wird erläutert, wie Schlüsselinformationen ausgewählt werden, die in einem Vorschlag zur Erstellung eines Falls mit unterstützenden Nachweisen und realistischen Lösungen präsentiert werden sollen.

Zweck:

Dieses Projekt stellt vor, wie Schlüsselinformationen ausgewählt werden, die in einem Vorschlag präsentiert werden sollen, um einen Fall mit unterstützenden Nachweisen und realistischen Lösungen zu erstellen.

Überblick:

Entwickle einen Vorschlag, um einen Bereich Deines Lebens zu verbessern. Dies kann Dein persönliches oder berufliches Leben oder Deinen Toastmasters Club betreffen. Wenn Dein Vorschlag Deinen Club betrifft, sprich mit dem zuständigen Vorstandsmitglied. Präsentiere in einer 5-7-minütigen Rede bei einem Clubtreffen Deinen gesamten Vorschlag oder Aspekte davon.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Einen Vorschlag entwickeln
- Die Ressource "Vorschlag schreiben"
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



04 ENTWICKLUNG VON FÜHRUNGSFÄHIGKEITEN

Level 3 - Plane und implementiere

Dieses Projekt soll Dir helfen, realistische Pläne zu entwickeln, um Deine Ziele zu erreichen und ein Projekt erfolgreich zu überwachen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Entwicklung eines Plans zu üben und diesen Plan zu verwirklichen.

Überblick:

Wähle ein kleines Projekt aus, z. B. eine Familienfeier, eine Kurzreise, ein themenorientiertes Toastmasters-Meeting oder eine andere Veranstaltung, für das eine Planung erforderlich ist. Entwickle und implementiere den Plan mit oder ohne Hilfe von anderen. Gib bei einem Clubtreffen einen 2- bis 3-minütigen Bericht oder eine 5-7-minütige Rede über Deine Erfahrungen ab. Sende das Formular zum Projektabschluss an Deinen Vizepräsidenten Ausbildung.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Entwicklung und Umsetzung eines Plans für ein kleines Projekt
- Die Projektplanressource
- Das Arbeitsblatt zur Ereignisplanung
- Das Formular zum Abschluss des Projekts
- Ein 2- bis 3-minütiger Bericht oder eine 5- bis 7-minütige Rede



05 MOTIVATIONSSTRATEGIEN

Level 3 - Emotionale Intelligenz verstehen

Dieses Projekt befasst sich mit Elementen der emotionalen Intelligenz. Es soll Dir helfen, Deine eigenen Gefühle und die Gefühle anderer zu verstehen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, ein Verständnis dafür zu entwickeln, wie Deine Emotionen Deine Beziehungen beeinflussen. Es soll auch helfen, zu erkennen, wie die Emotionen anderer Deinen emotionalen Zustand beeinflussen.

Überblick:

Führe mindestens zwei Wochen lang ein Journal über Deine Emotionen und deren Einfluss auf Dich und andere. Besprich die Auswirkungen der Erfassung Deiner Gefühle in einer 5-7-minütigen Rede auf einem Clubtreffen. Sende schließlich das unterschriebene Formular zum Abschluss des Projekts

an Deinen Vizepräsidenten Ausbildung, um anzugeben, dass Du Ihr Journal abgeschlossen haben.
Hinweis: Du musst nicht die Intimitäten Deiner Erfahrung mitteilen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ein Journal, das Du mindestens zwei Wochen lang führst
- Das Formular zum Abschluss des Projekts
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



06 EINFLUSSREICHE ÜBERZEUGUNGSKRAFT

Level 3 - Konfliktlösung verstehen

Dieses Projekt soll Dich in Konfliktlösungsstrategien einführen und Dir die Möglichkeit bieten, ein Konfliktszenario in einer interaktiven Aktivität zu lösen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Dein Verständnis der Schritte und Strategien zur Konfliktbewältigung zu entwickeln oder zu verbessern.

Übersicht:

Schließe die Videoaktivität zur Konfliktlösung im Projekt ab. Bereite eine 5- bis 7-minütige Rede vor, um zu besprechen, wie Du mit Konflikten umgehst, wie Du eine bessere Strategie entwickeln kannst, und wie Du Deine besten Eigenschaften in einer Konfliktsituation erzielst. Du kannst auch die Auswirkungen der Videoaktivität teilen. Deine Rede kann überzeugend, humorvoll, informativ oder in einem Stil gestaltet sein, der Dich anspricht und Deinen Sprachinhalt unterstützt. Dieses Projekt ist kein Bericht oder eine Kritik des Inhalts dieses Projekts.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine Videoaktivität zur Konfliktlösung
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



07 BEHERRSCHEN VON PRÄSENTATIONEN

Level 3 - Überzeugendes Sprechen

Dieses Projekt konzentriert sich darauf, Dich dabei zu unterstützen, einen Standpunkt zu entwickeln und zu unterstützen und die am besten geeignete Art der überzeugenden Rede für Dein Thema zu finden.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Arten von überzeugenden Reden zu verstehen und auf einem Clubtreffen eine überzeugende Rede zu halten.

Überblick:

Wähle ein Thema, das sich für ein überzeugendes Sprechen eignet, und bereite eine Rede vor. Präsentiere Deine 5- bis 7-minütige Rede bei einem Clubtreffen. Dein Vizepräsident Ausbildung kann eine Veranstaltung oder Gruppe außerhalb des Clubs genehmigen, dann muss Dein Bewerter für Deine Rede allerdings anwesend sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Das Arbeitsblatt "Persuasive Speech Outline"
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



08 STRATEGISCHE BEZIEHUNGEN

Level 3 - Verbindungen über das Netzwerk herstellen

Dieses Projekt konzentriert sich darauf, wie man sich wirklich vernetzt und wie wichtig es ist, ein professioneller Verbündeter für Menschen in Ihrem Netzwerk zu sein.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts ist die Entwicklung und Umsetzung einer persönlichen Strategie für den Aufbau von Verbindungen durch Vernetzung.

Überblick:

Bereite Dich auf eine Networking-Veranstaltung vor und besuche sie. Präsentiere nach der Veranstaltung Deinem Club eine 5- bis 7-minütige Rede. Deine Rede kann eine Geschichte oder Geschichten über Deine Erfahrungen, eine Beschreibung des Gelernten oder eine Diskussion über die Vorteile des Networking enthalten. Wenn Du an einer Veranstaltung teilnimmst, die nicht zu Toastmasters gehört, musst Du das Formular zum Abschluss des Projekts unterschreiben und es deinem Vizepräsidenten Ausbildung übergeben.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Die Ressource "Vorbereiten auf ein Netzwerk"
- Teilnahme an einer Netzwerkveranstaltung
- Das Formular zum Abschluss des Projekts
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



09 TEAM-ZUSAMMENARBEIT

Level 3 - Erfolgreiche Zusammenarbeit

Der Fokus dieses Projekts liegt auf dem Nutzen der Zusammenarbeit, dem Aufbau einer Vertrauensumgebung und der Förderung kreativer Debatten innerhalb einer Gruppe.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht in der Einführung oder Überprüfung von Strategien für das Arbeiten in einer kollaborativen Gruppe.

Überblick:

Arbeite mit einem kleinen Team zusammen und treffe Entscheidungen. Dein Ziel ist es, die erlernten Strategien für die Zusammenarbeit auf ein kleines Projekt anzuwenden, beispielsweise die Planung eines Clubtreffens. Halte bei einem Clubtreffen eine Rede von 5-7 Minuten über Deine Erfahrungen mit dem Kooperationsprozess. Deine Rede ist kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts. In dieser Rede geht es um Dich, Dein Gelerntes und Deine Wahrnehmung der Erfahrung.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Mit einem kleinen Team zusammenarbeiten, um eine gemeinsame Entscheidung für eine kleine Veranstaltung zu treffen
- Die Ressource Teambuilding-Aktivitäten
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



10 VISIONÄRE KOMMUNIKATION

Level 3 - Entwickle einen Kommunikationsplan

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Formulierung einer zentralen Botschaft und die Entwicklung eines Kommunikationsplans für eine Zielgruppe.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Entwicklung eines Kommunikationsplans zu üben.

Überblick:

Entwickle einen Kommunikationsplan für ein Ereignis oder eine Situation. Der Plan kann für ein reales oder hypothetisches Ereignis sein. Bei einem Clubtreffen hältst Du eine 5- bis 7-minütige Rede über Deine Erfahrungen. Du kannst dich dazu entscheiden, über den Planungsprozess zu sprechen, die Vorteile der Erstellung eines Plans oder die Auswirkungen Deines Plans, als Du ihn umgesetzt hast. Zeige Deinem Vizepräsidenten Ausbildung Deinen abgeschlossenen Plan, um die Anerkennung für dieses Projekt zu erhalten.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Entwicklung eines Kommunikationsplans
- Die Ressource "Schreiben Sie einen Kommunikationsplan"
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



11 HUMORVOLL REDE

Level 3 - Bessere Dein Publikum mit Humor

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Verwendung von Humor, um die Botschaft zu verbessern, die

Du in Deiner Rede übermittelst.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Deinen Humor zu bestimmen und auf eine Rede anzuwenden, die sich auf eine zentrale Botschaft konzentriert.

Überblick:

Halte eine 5- bis 7-minütige Rede über Deine Sichtweise und darüber, was Dir Spaß macht. Deine Rede sollte mindestens eine Anekdote oder eine Geschichte enthalten, die dazu gedacht ist, Deine Präsentation zu unterstützen und Humor zu zeigen.












Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 5- bis 7-minütige Rede

Alle 14 Wahlpflichprojekte im Überblick (wähle 2)

- 01 Halte soziale Reden
- 02 Verwende Präsentationssoftware
- 03 Verbinde Dich durch Storytelling
- 04 Erstelle effektive visuelle Hilfsmittel
- 05 Verwendung der beschreibenden Sprache
- 06 Verbinde Dich mit Deinem Publikum
- 07 Stelle Verbindungen über ein Netzwerk her
- 08 Konzentriere Dich auf das Positive
- 09 Inspiziere Dein Publikum
- 10 Bereite Dich auf ein Interview vor
- 11 Vokalvielfalt verstehen
- 12 Effektive Körpersprache
- 13 Aktives Zuhören
- 14 Kenne Deinen Sinn für Humor

**Die Wahlpflichtprojekt und Pfade. Ein x bedeutet für den entsprechenden Pfad wählbar.
Ausgegraut bedeutet, dass dieses Wahlpflichtprojekt bei diesem Pfad nicht zur Auswahl steht!**

Level III												
0 1	Halte soziale Reden	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
0 2	Verwende Präsentationssoftware	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
0 3	Verbinde Dich über Storytelling	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
0 4	Erstelle effektive visuelle Hilfsmittel	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
0 5	Verwendung der beschreibenden Sprache	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
0 6	Verbinde Dich mit Deinem Publikum	x	x		x	x	x	x	x	x	x	x
0 7	Stelle Verbindungen über ein Netzwerk her	x	x	x	x	x	x	x		x	x	x
0 8	Konzentriere dich auf das Positive	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
0 9	Inspiziere Dein Publikum	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
1 0	Bereite dich auf ein Interview vor	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
1 1	Vokalvielfalt verstehen	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
1 2	Effektive Körpersprache	x	x	x	x	x	x		x	x	x	x
1 3	Aktives Zuhören	x	x	x	x			x	x		x	x
1 4	Kenne Deinen Sinn für Humor	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	

01 Halte eine soziale Rede

Dieses Projekt befasst sich mit den Fähigkeiten, die erforderlich sind, um eine Rede zu einem gesellschaftlichen Anlass zusammenzustellen, einschließlich Toast, Laudatio, Dankesrede und einer Rede, die eine Einzelperson oder eine Gruppe lobt.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, vor Deinen Clubmitgliedern eine soziale Reden zu halten.

Überblick:

Entwickle zwei verschiedene soziale Reden - jeweils 3 bis 4 Minuten - und stelle sie auf zwei separaten Clubtreffen vor. Du kannst zwei Arten von sozialen Reden wählen, die Dich ansprechen oder die Du gerne üben möchtest.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Die Ressource "Social Speech Basics"
- Zwei 3- bis 4-minütige Vorträge

02 Verwenden Deine Präsentationssoftware

Dieses Projekt befasst sich mit der Verwendung von Präsentationssoftware - von der Identifizierung von Themen, die von der Verwendung von Technologie profitieren, bis hin zum effektiven Foliendesign und zur Präsentation.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht in der Einführung oder Überprüfung grundlegender Präsentationssoftwarestrategien zum Erstellen und Verwenden von Folien zur Unterstützung oder Verbesserung einer Rede.

Überblick:

Wähle ein Thema aus, das sich mithilfe von Technologie für eine visuelle Präsentation eignet. Nutze den Inhalt dieses Projekts und eigene Recherche, um Deine Folien zu entwickeln. Halte mit den Folien eine 5- bis 7-minütige Rede. Deine Rede kann humorvoll, demonstrativ oder informativ sein und Geschichten oder Anekdoten enthalten.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Präsentationsfolien entwickeln
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

03 Verbinde Dich durch Storytelling

Dieses Projekt befasst sich mit Storytelling-Techniken und beschreibenden Fähigkeiten, um zu gewährleisten, dass jede Rede verständlich und interessant wird.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, eine Geschichte innerhalb einer Rede zu verwenden oder eine Rede zu halten, die eine Geschichte ist.

Überblick:

Wähle eine bekannte Geschichte, eine Geschichte aus Deinem Leben oder eine fiktive Geschichte Deine eigenen Kreation. Halte die 5- bis 7-minütige Rede bei einem Clubtreffen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 5- bis 7-minütige Rede

04 Effektive visuelle Hilfsmittel schaffen

In diesem Projekt werden effektive Methoden für die Auswahl der besten visuellen Hilfe für Deine Präsentation sowie die Erstellung und Verwendung jedes Typs beschrieben.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Auswahl und Verwendung verschiedener visueller Hilfsmittel während einer Rede zu üben.

Überblick:

Wähle ein Thema aus, das sich gut für die Verwendung von visuellen Hilfsmitteln eignet. Erstelle mindestens eine, aber nicht mehr als drei visuelle Hilfsmittel, um Deine Präsentation zu verbessern.

Präsentiere Deine 5- bis 7-minütige Präsentation bei einem Clubtreffen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Erstellen von ein bis drei visuellen Hilfsmitteln
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

05 Verwendung einer beschreibenden Sprache

Dieses Projekt befasst sich mit dem Unterschied zwischen der wörtlichen und der figurativen Sprache sowie der Festlegung, wann die einzelnen Wörter zur Erstellung anschaulicher Beschreibungen verwendet werden.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, das Schreiben einer Rede zu üben, wobei der Schwerpunkt darauf liegt, beschreibende Sprache hinzuzufügen, um das Interesse und die Wirkung zu steigern.

Überblick:

Du kannst zu jedem Thema sprechen. Entwickle eine 5- bis 7-minütige Rede, in der das Thema ausführlich beschrieben wird, und stelle es bei Deinem Clubtreffen vor.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 5- bis 7-minütige Rede

06 Verbinde Dich mit Deinem Publikum

Dieses Projekt konzentriert sich auf verschiedene Zielgruppentypen und wie diese effektiv angesprochen werden können.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten zu üben, die erforderlich sind, um mit einem unbekanntem Publikum in Kontakt zu treten.

Überblick:

Erstelle eine 5- bis 7-minütige Rede zu einem Thema, das für die Mehrheit Deines Publikums unbekannt ist. Da Du diese Rede in Deinem Toastmasters Club hältst, bist Du mit den Vorlieben und Persönlichkeiten der Zuschauer vertraut. Wenn Du ein Thema auswählst, das Deinen Clubmitgliedern neu oder unbekannt ist, kannst Du die Anpassung während der Präsentation üben. Beobachte beim Sprechen die Reaktion des Publikums auf Dein Thema und passe es gegebenenfalls an, um die Aufmerksamkeit zu erhalten.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 5- bis 7-minütige Rede

07 Verbindungen herstellen durch Vernetzung

Dieses Projekt konzentriert sich darauf, wie man sich effektiv vernetzt und wie wichtig es ist, ein professioneller Verbündeter für Menschen in Deinem Netzwerk zu sein.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts ist die Entwicklung und Umsetzung einer persönlichen Strategie für den Aufbau von Verbindungen durch Vernetzung.

Überblick:

Bereite Dich auf eine Networking-Veranstaltung vor und besuche sie. Präsentiere nach der Veranstaltung Deinem Club eine 5- bis 7-minütige Rede. Deine Rede kann eine Geschichte oder Geschichten über Deine Erfahrungen, eine Beschreibung des Gelernten oder eine Diskussion über die Vorteile des Networking enthalten. Deine Rede sollte Informationen zum Thema Vernetzung enthalten. Wenn Du an einer Veranstaltung teilnimmst, die nicht zu Toastmasters gehört, musst Du das Formular zum Abschluss des Projekts unterschreiben und es Deinem Vizepräsidenten Ausbildung übergeben.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Die Ressource "Vorbereiten auf ein Netzwerk"
- Teilnahme an einer Netzwerkveranstaltung
- Das Formular zum Abschluss des Projekts
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

08 Konzentriere Dich auf das Positive

Dieses Projekt befasst sich mit Strategien zur Verbesserung Deiner persönlichen Interaktionen, indem Du die Auswirkungen Deiner Einstellung und Gedanken auf die täglichen Interaktionen verstehst.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Bewusstsein für Deine Gedanken und Gefühle sowie die Auswirkungen Deiner Reaktionen auf andere zu üben.

Überblick:

Zeichne mindestens zwei Wochen lang täglich Deine Stimmungen und Einstellungen auf, und notiere sie, wann Du Dich positiv oder negativ fühlst, Deine Erfolge und Bemühungen und drei Dinge, für die Du dankbar bist. Erfasse und bewerte alle Änderungen in Deinem Verhalten oder im Verhalten Deiner Mitmenschen. Teile bei einem Clubtreffen einen Teil Deiner Erfahrung mit. Du kannst festlegen, ob Du einen 2- bis 3-Minuten-Bericht oder eine 5- bis 7-minütige Rede halten möchtest. Sende nach Abschluss Deiner Rede Dein unterzeichnetes Formular zum Abschluss des Projekts an Deinen Vizepräsidenten Ausbildung.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Erfasse Deine täglichen Stimmungen und Einstellungen für mindestens zwei Wochen
- Ein 2- bis 3-minütiger Bericht oder eine 5- bis 7-minütige Rede
- Das Formular zum Abschluss des Projekts

09 Begeistere Dein Publikum

Dieses Projekt befasst sich mit der Präsentation einer Rede auf begeisterte und inspirierende Weise, um eine starke Verbindung zu Deinem Publikum herzustellen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, das Schreiben zu üben und eine Rede zu halten, die andere inspiriert.

Überblick:

Wähle ein Thema mit der Absicht, Dein Publikum zu begeistern, und bereite eine 5- bis 7-minütige Rede für Deinen Club vor.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 5- bis 7-minütige Rede

10 Bereite Dich auf ein Interview vor

Dieses Projekt befasst sich mit den Fähigkeiten, die Du benötigst, um persönliche Stärken zu erkennen, zu sprechen und sich in einem Interview jeglicher Art gut zu präsentieren.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten zu üben, die erforderlich sind, um sich in einem Interview gut zu präsentieren.

Überblick:

Lege fest, welche Art von Interview Du gerne durchführen möchtest, beispielsweise ein Vorstellungsgespräch- oder ein Experteninterview. Bereite Dich vor, indem Du Dich Deiner Fähigkeiten vergegenwärtigst. Vervollständige die Ressourcen im Projekt und gebe sie vor Deiner Präsentation an Deinen Interviewer weiter. Du bestimmst, welches Mitglied Deines Clubs Dich interviewt. Dein Interviewer muss eine andere Person als Dein Bewerber sein. In einem 5- bis 7-minütigen Rollenspiel bei einem Clubtreffen übe die Beantwortung von Interviewfragen, um Deine Fähigkeiten und Erfahrungen zu steigern.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Das Arbeitsblatt zum Identifizieren Deiner Fähigkeiten
- Die Interviewer-Informationsquelle
- Ein 5- bis 7-minütiges Rollenspielinterview bei einem Clubtreffen

11 Stimmliche Vielfalt verstehen

Dieses Projekt befasst sich mit der Bedeutung der stimmlichen Vielfalt während einer Rede und bietet Aktivitäten zur Entwicklung und Förderung seiner Verwendung.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Verwendung der stimmlichen Vielfalt zu üben, um eine Rede zu verbessern.

Überblick:

Lernen oder überprüfen die Bedeutung der Stimmvielfalt. Verwenden die Übungen in diesem Projekt, um Deine sprachlichen Fähigkeiten zu verbessern. Präsentiere dann auf einem Clubtreffen eine 5- bis 7-minütige Rede zu einem beliebigen Thema. Der Schwerpunkt der Bewertung liegt auf Deiner Stimmvielfalt.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 5- bis 7-minütige Rede

12 Effektive Körpersprache

Dieses Projekt konzentriert sich darauf, wie man Körpersprache erkennt, wenn man öffentlich spricht, und wie Gesten verwendet werden, um Sprachinhalte zu verbessern.

Zweck:

Das Ziel dieses Projekts ist es, eine Rede mit Bewusstsein Deiner beabsichtigten und unbeabsichtigten Körpersprache zu halten sowie zu lernen, zu üben und zu verfeinern, wie Du nonverbale Kommunikation verwendest, wenn Du eine Rede hältst.

Überblick:

Bereite eine 5- bis 7-minütige Rede zu einem Thema vor, durch die Du Deine Bewegungen und Gesten zum Ausdruck bringst. Nimm Deine Präsentation auf und erhalte ein Feedback von Deinem Mentor oder einem anderen Gutachter, bevor Du mit Deinem Club sprichst. Wenn Du keinen Zugriff auf ein Aufnahmegerät hast, halte Deine Rede vor einem Spiegel und nimm Anpassungen vor der geplanten Rede vor.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 5- bis 7-minütige Rede

13 Aktives Zuhören

Dieses Projekt deckt den Unterschied zwischen Hören und Zuhören ab und zeigt Schritte auf, wie das Zuhören starke und dauerhafte Verbindungen aufbauen kann.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts ist es, Ihre Fähigkeit zu demonstrieren, zu hören, was andere sagen.

Überblick:

Fungiere bei einem Clubtreffen die Rolle des Stegreifredenerleiters. Kommentiere die Table Topics®-Reden der einzelnen Redner, um Deine aktiven Zuhörfähigkeiten zu demonstrieren. Du kannst zum Beispiel sagen: „Danke. Das war eine überzeugende Meinung zu den Vorteilen der Gartenarbeit. Ich verstehe, dass Du das Gefühl hast, dass jeder etwas Zeit damit verbringen muss, etwas zu tun, was er liebt.“

Dieses Projekt beinhaltet:

- Als Stegreifredenerleiter bei einem Clubtreffen fungieren

14 Kenne Deinen Humor

Dieses Projekt konzentriert sich darauf, zu verstehen, was Dich zum Lachen bringt und wie Du dies mit deinem Publikum teilst.

Zweck:

Ziel dieses Projekts ist es, eine Sammlung humorvoller Geschichten zu entwickeln und eine Rede zu präsentieren, die auch Humor beinhaltet.

Überblick:

Halte eine Rede von 5-7 Minuten zu einem Thema Deiner Wahl. Deine Rede sollte mindestens eine Anekdote oder eine Geschichte enthalten, die dazu gedacht ist, Deine Präsentation zu unterstützen

oder für Humor zu sorgen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 5- bis 7-minütige Rede

Level 4: Fertigkeiten aufbauen

01 DYNAMISCHE FÜHRUNG



Level 4 - Manage Change

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Planung von Veränderungen, die Entwicklung eines Kommunikationsplans und das Erkennen von Hindernissen für den Erfolg.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Entwicklung eines Änderungsmanagementplans zu üben.

Überblick:

Erstelle einen Änderungsmanagementplan für eine reale oder hypothetische Situation. Du kannst einen Plan erstellen, der auf einer vergangenen Änderung oder einer zukünftigen Änderung in Deinem persönlichen Bereich, auf Toastmasters oder im Berufsleben basiert. Teile Ihren Change-Management-Plan in einer 5- bis 7-minütigen Rede mit Deinem Club. Deine Rede kann humorvoll oder informativ. Es handelt sich nicht um einen Bericht über das, was Du aus dem Projekt gelernt hast, sondern um einen Überblick über Deinen Plan und darüber, wie er und die Gruppe von der Änderung profitieren wird.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Erstellen eines Änderungsverwaltungsplans
- Das Arbeitsblatt "Vorbereiten auf Änderungen"
- Die Ressource "Schreibe einen Kommunikationsplan"
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

02 EFFEKTIVES COACHING



Level 4 - Verbesserung durch positives Coaching

Dieses Projekt konzentriert sich darauf, wie Deine Handlungen andere positiv beeinflussen können und wie Du Beziehungen pflegst und einem Einzelnen beim Erreichen eines Ziels helfen kannst.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht in der Entwicklung und Anwendung von Fähigkeiten zum Trainieren eines Kollegen oder einer Person außerhalb von Toastmasters, die von Deinem Fachwissen profitieren kann.

Überblick:

Trainiere außerhalb von Clubtreffen eine Person durch ein Projekt. Spreche mit dem Vizepräsidenten Ausbildung, um einen Plan für das Coaching einer Person außerhalb von Toastmasters zu entwickeln. Halte nach Deinem Coaching-Engagement eine 5- bis 7-minütige Rede bei einem Clubtreffen über Deine Erfahrungen als Trainer. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Coaching einer Person durch ein Projekt
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

03 INNOVATIVE PLANUNG



Level 4 - Projekte erfolgreich verwalten

Dieses Projekt konzentriert sich auf Fähigkeiten, die für ein effektives Management eines Projekts, die Entwicklung von Beziehungen zu den Interessengruppen und die Pflege starker Beziehungen zu einem Team erforderlich sind.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Entwicklung eines Plans zu üben, ein Team aufzubauen und den Plan mit Hilfe Ihres Teams zu erfüllen.

Überblick:

Bilde ein Team von drei bis vier Personen und wähle ein Projekt aus. Erstelle einen Plan für Dein Projekt und präsentiere es Deinem Club in einer 2- bis 3-minütigen Rede. Arbeite mit Deinem Team zusammen, um Dein Projekt abzuschließen. Präsentiere eine 5- bis 7-minütige Rede über Deine Erfahrungen. Diese Rede kann humorvoll oder informativ sein. Es sollte kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts sein, sondern ein Spiegelbild Deiner Erfahrungen bei der Anwendung des Gelernten.

Hinweis:

Wenn Du Projekte als abgeschlossen betrachtest, beziehe Sie sich auf zukünftige Projekte auf Ihrem Weg. Sie können die Zuweisung in diesem Projekt möglicherweise verwenden, um Sie auf die Fertigstellung eines anstehenden Projekts vorzubereiten.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ein Team aufbauen
- Projektplan erstellen
- Die Projektplanressource
- Eine 2- bis 3-minütige Rede zu Deinem Plan
- Den Plan mit Deinem Team abschließen
- Ein 5- bis 7-minütiger Vortrag über Deine Erfahrungen



04 ENTWICKLUNG VON FÜHRUNGSFÄHIGKEITEN

Level 4 - Ihr Team führen

Dieses Projekt soll Dir helfen, eine Aufgabe zu lösen, während Du eine kleine Gruppe leitest, und Dir die Gelegenheit geben, grundlegende Führungsfähigkeiten zu üben.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, ein kleines Team zum Abschluss eines Projekts zu führen.

Überblick:

Stelle ein Team von zwei bis vier Personen zusammen und führe Dein Team zum Abschluss eines Projekts Deiner Wahl. Nachdem Du das Projekt abgeschlossen hast, halte eine 5- bis 7-minütige Rede über Deine Erfahrung, wie Du Dein Team führst. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein. Dein Projekt kann eines der folgenden sein (koordiniere Dich mit dem Vizepräsidenten Marketing und Öffentlichkeitsarbeit):

- Ein clubspezifisches Projekt, z. B. ein Redewettbewerb veranstalten oder eine Kampagne zur Mitgliedergewinnung koordinieren.
- Ein nicht für Toastmasters spezifisches Projekt, das dem Wohl der Allgemeinheit zugute kommt, z. B. die Organisation von Freiwilligen für eine Wohltätigkeitsorganisation, das Sammeln von Nahrungsmitteln für bedürftige Gemeindemitglieder usw. (Denke daran, dass Du dies privat tust und nicht im Namen von Toastmasters.)
- Eine arbeitsbezogene Gruppe oder ein Teamprojekt.

Dieses Projekt umfasst:

- Aufbau und Führung eines Teams zum Abschluss eines Projekts
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



05 MOTIVATIONSSTRATEGIEN

Level 4 - Mit anderen aktivieren

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Motivation der Menschen. Es soll Dir dabei helfen, Deine Führungsfähigkeiten auszubauen, indem Du Teammitglieder effektiv motivierst.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten zu trainieren, die erforderlich sind, um die Teammitglieder durch den Abschluss eines Projekts zu motivieren.

Überblick:

Stelle ein Team von drei bis vier Personen zusammen, um Dich bei der Erstellung und Durchführung eines Projekts zu unterstützen, das Deinem Club zugute kommt. Verwende die Informationen im Projekt, um Motivationsstrategien für jedes Teammitglied zu entwickeln. Nach dem Projekt kannst Du die Teammitglieder und mindestens ein Vorstandsmitglied bitten, eine 360 ° -Bewertung durchzuführen, um Dir Feedback zu Deiner Kommunikation und Führung zu geben. Halte bei einer Clubbesprechung eine Rede von 5-7 Minuten über Deine Erfahrungen. Deine Rede ist kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Aufbau und Motivation eines Teams, um ein Projekt abzuschließen, das Deinem Club zugute kommt
- Die Ressource Teambuilding-Aktivitäten
- Die 360 ° Bewertungsressource
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



06 EINFLUSSREICHE ÜBERZEUGUNGSKRAFT

Level 4 - Führen in schwierigen Situationen

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Grundlagen der Bewältigung von Herausforderungen, der Analyse schwieriger Situationen und der Ermittlung der besten Strategien zur Überwindung von Widrigkeiten.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Strategien zur Anpassung an unerwartete Änderungen eines fertig gestellten Plans zu üben.

Überblick:

Entwerfe und vervollständige einen Projektplan für eine beliebige Veranstaltung oder Zielgruppe. Dein Plan kann real oder hypothetisch sein. Füge Deinem Plan so viele Details wie möglich hinzu, um den besten Erfolg dieses Projekts zu erzielen. Teile Deinen Plan in einer 5-7-minütigen Rede bei einem Clubtreffen mit. Verteile Kopien der Ressource "Plan Disruption Ideas" an die Clubmitglieder und gebe ihnen 2 bis 3 Minuten Zeit, um mögliche Unterbrechungen Deines Plans zu besprechen. Höre zu und stelle spontane Lösungen für die Störungen der Clubmitglieder vor. Die Gesamtdauer für diesen Aufgabe in einer Clubversammlung beträgt 15 bis 20 Minuten.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Erstellen eines detaillierten Projektplans
- Die Projektplanressource
- Die Ressource Projektplanübersicht
- Die Ressource "Plan Disruption Ideas"
- Eine 5- bis 7-minütige Rede, um Deinen Plan zu teilen
- Eine spontane Rede, um Lösungen für Störungen zu präsentieren
- Hochleistungsführerschaft
- Reflektiere deinen Weg

07 BEHERRSCHEN VON PRÄSENTATIONEN

Level 4 - Verwalten einer schwierigen Zielgruppe

Dieses Projekt befasst sich mit den üblichen Verhaltensweisen schwieriger Zielgruppen und dem ruhigen, effektiven und professionellen Umgang mit jedem Verhalten.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten zu trainieren, die zur Bewältigung der Herausforderungen des Publikums erforderlich sind, wenn Du dich außerhalb Deines Toastmasters-Clubs präsentierst.

Überblick:

Bereite eine 5- bis 7-minütige Rede zu einem Thema Deiner Wahl vor. Du kannst eine neue Rede schreiben oder eine zuvor von Dir vorgetragene Rede verwenden. Du wirst auf die Art und Weise bewertet, wie Du die Unterbrechungen der Zielgruppe handhabst, nicht für den Inhalt Deiner Rede.



Sende vor dem Clubtreffen die Ressource Rollenspielzuweisungen an den Vizepräsidenten Ausbildung. Reagiere bei der Präsentation Deiner Rede auf verschiedene Arten schwieriger Zuschauer, die Dich stören. Der Rede- und Antwortprozess dauert 12 bis 15 Minuten.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine Rollenspielaufgabe für Clubmitglieder
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

08 STRATEGISCHE BEZIEHUNGEN

Level 4 - Public Relations-Strategien

Dieses Projekt konzentriert sich darauf, wie man das Bewusstsein für eine Organisation fördern kann.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten zu üben, die erforderlich sind, um PR-Strategien für jede Gruppe oder Situation effektiv einzusetzen.

Überblick:

Erstelle einen PR-Plan für eine reale oder hypothetische Gruppe oder Situation. Wenn es Deinen Club betrifft, muss es hypothetisch sein, es sei denn, Du stimmst Dich mit dem Vizepräsidenten für Öffentlichkeitsarbeit und dem Clubpräsident ab. Teile Deinen Plan in einer 5- bis 7-minütigen Rede bei einem Clubtreffen mit. Diese Rede ist kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts, sondern ein Beispiel dafür, wie Du das Gelernte anwendest.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Erstellung einer PR-Strategie
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



09 TEAM-ZUSAMMENARBEIT

Level 4 - Mit anderen aktivieren

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Motivation der Menschen. Es soll Dir dabei helfen, Deine Führungsfähigkeiten auszubauen, indem Du Teammitglieder effektiv motivierst.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten zu trainieren, die erforderlich sind, um die Teammitglieder durch den Abschluss eines Projekts zu motivieren.

Überblick:

Stelle ein Team von drei bis vier Personen zusammen, damit sie Dich bei der Erstellung und Durchführung eines Projekts unterstützen. Verwende die Informationen im Projekt, um Motivationsstrategien für jedes Teammitglied zu entwickeln. Nach dem Projekt kannst Du Teammitglieder und mindestens ein Vorstandsmitglied bitten, eine 360 ° -Bewertung durchzuführen, um Dir Feedback zu Deiner Kommunikation und Führung zu geben. Halte bei einer Clubbesprechung eine Rede von 5-7 Minuten über Deine Erfahrungen. Deine Rede ist kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Aufbau und Motivation eines Teams, um ein Projekt abzuschließen, das Deinem Club zugute kommt
- Die Ressource Teambuilding-Aktivitäten
- Die 360 ° Bewertungsressource
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



10 VISIONÄRE KOMMUNIKATION

Level 4 - Kommunikation ändern

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Erstellung eines Kommunikationsplans, indem Beweise gesammelt werden, um die Notwendigkeit von Veränderungen zu unterstützen und Veränderungen mit Deinem Publikum zu kommunizieren.



Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten zu üben, die erforderlich sind, um Änderungen effektiv an eine Gruppe oder Organisation zu kommunizieren.

Überblick:

Entwickle einen Plan für die Mitteilung einer Änderung an eine von der Änderung betroffene Zielgruppe. Teile bei einem Clubtreffen die Änderung in einer 5-7-minütigen Rede mit. Sprich über eine echte oder hypothetische Veränderung, die sich auf Deinen Club oder eine andere Gruppe in Deinem Leben auswirkt. Diese Rede ist kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts, sondern eine Rede darüber, wie Du eine reale oder hypothetische Veränderung kommunizierst.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Entwicklung eines Plans zur Kommunikation von Veränderungen
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



11 HUMORVOLL REDEN

Level 4 - Die Kraft des Humors in einer improvisierten Rede

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Entwicklung von Strategien, um jeder Rede Humor zu verleihen, insbesondere spontanen Reden.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, eine Methode zu entwickeln, in der spontane Reden gehalten werden können, und das Üben von angepassten Geschichten während einer Präsentation.

Überblick:

Du hältst zwei 2- bis 3-minütige Vorträge. Wenn Du bereit bist, die erste Deiner Reden zu beginnen, wählt der Toastmaster des Tages ein Thema aus der Ressource "Impromptu-Sprachthemen" aus. Deine Rede muss 2 bis 3 Minuten dauern und mindestens eine Anekdote enthalten, die sich auf das Thema bezieht. Wenn die erste Rede abgeschlossen ist, hältst Du eine zweite 2- bis 3-minütige Rede zu einem neuen Thema. Beide Themen sollten zufällig und ohne Dein Vorwissen ausgewählt werden.












Dieses Projekt beinhaltet:

- Die Ressource "Impromptu-Sprachthemen"
- Zwei 2- bis 3-minütige spontane Reden

Alle 8 Wahlpflichprojekte (wähle 1)

- 01 Erstelle einen Podcast
- 02 Aufbau einer Social Media-Präsenz
- 03 Verwalten einer schwierigen Zielgruppe
- 04 Schreibe ein überzeugenden Blog
- 05 Online-Meetings verwalten
- 06 Frage-und-Antwort-Sitzung
- 07 PR-Strategien
- 08 Projekte erfolgreich verwalten

**Die Wahlpflichtprojekt und Pfade. Ein x bedeutet für den entsprechenden Pfad wählbar.
Ausgegraut bedeutet, dass dieses Wahlpflichtprojekt bei diesem Pfad nicht zur Auswahl steht!**

Level IV												
0 1	Erstelle einen Podcast	x	x	x	x	x	x	x	X	x	x	x
0 2	Aufbau einer Social Media-Präsenz	x	x	x	x	x	x	x	X	x	x	x
0 3	Umgang mit einem schwierigen Publikum	x	x	x	x	x	x		X	x	x	x
0 4	Schreibe ein überzeugendes Blog	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
0 5	Online-Meetings	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
0 6	Frage-und-Antwort-Sitzung	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
0 7	PR-Strategien	x	x	x	x	x	x	x		x	x	x
0 8	Projekte erfolgreich verwalten	x	x		x	x	x	x	x	x	x	x

01 Erstelle einen Podcast

Dieses Projekt befasst sich mit den Fähigkeiten, die Du benötigst, um einen Podcast zu entwickeln, interessante Inhalte zu erstellen und ein zusammenhängendes Programm zu organisieren. Du lernst, wie Du ihn aufnehmen und ins Internet hochladen kannst.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Dich mit den Fähigkeiten vertraut zu machen, die zur Organisation und Präsentation eines Podcasts erforderlich sind.

Überblick:

Verwende dieses Projekt und Deine eigene Recherche, um einen Podcast zu erstellen. Zeichne mindestens 60 Minuten Inhalt auf. Du kannst die Episoden nach Belieben aufteilen. Jede einzelne Episode muss mindestens 10 Minuten dauern, kann jedoch länger sein, wenn es zu Deinem Thema und Stil passt. Nachdem Du alle Inhalte aufgenommen hast, spiele in Deinem Club ein 5- bis 10-minütiges Segment vor. Stelle das Segment in einer 2- bis 3-minütigen Rede vor.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Aufzeichnung von 60 Minuten Podcast-Inhalt
- Eine 2- bis 3-minütige Einführungsrede

02 Aufbau einer Social-Media-Präsenz

In diesem Projekt wird beschrieben, wie verschiedene Arten der Online-Kommunikation am besten verwendet werden können. Du erstellst und pflegst ein Online-Profil, um dich oder eine Organisation zu bewerben.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Dein Verständnis von Social Media anzuwenden, um eine etablierte oder neue Social Media-Präsenz zu verbessern.

Überblick:

Nutze dieses Projekt und Deine eigene Recherche, um eine neue Social-Media-Präsenz aufzubauen oder eine vorhandene Präsenz zu verbessern. Du kannst dich auf ein persönliches Ziel konzentrieren (z. B. die Verbindung mit alten Freunden oder die Werbung für einen Blog) oder auf ein berufliches Ziel (z. B. die Werbung für ein Unternehmen oder eine Organisation). Verwende die Werkzeuge, die Du als am besten für Dich und Deinen Zweck identifizierst. Wenn Du Dein Ziel erreicht hast, halte vor Deinem Club eine 5- bis 7-minütige Rede über Dein Ergebnisse, Erfahrungen und die Vorteile von Social Media. Sende das Formular zum Abschluss des Projekts Deinem Vizepräsidenten Ausbildung zu.

Hinweis:

Mit der Genehmigung des Vizepräsidenten Public Relations kannst Du einen Social Media-Auftritt für Deinen Toastmasters Club einrichten.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Aufbau oder Verbesserung einer Social Media-Präsenz
- Das Formular zum Abschluss des Projekts
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

03 Umgang mit einem schwierigen Publikum

Dieses Projekt befasst sich mit den üblichen Verhaltensweisen schwieriger Zielgruppen und dem ruhigen, effektiven und professionellen Umgang mit diesem Verhalten.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten zu trainieren, die zur Bewältigung der Herausforderungen des Publikums erforderlich sind, wenn Du Dich außerhalb Ihres Toastmasters-Clubs präsentieren.

Überblick:

Bereite eine 5- bis 7-minütige Rede zu einem Thema Deiner Wahl vor. Du kannst eine neue Rede schreiben oder eine zuvor von Dir vorgetragene Rede verwenden. Du wirst für die Art und Weise bewertet, wie Du die Unterbrechungen der Zielgruppe handhabst, nicht für den Inhalt deiner Rede. Sende vor dem Clubtreffen die Ressource Rollenspielaufweisungen an den Vizepräsidenten

Ausbildung. Reagiere bei der Präsentation Deiner Rede auf verschiedene Arten schwieriger Zuschauer, die Dich stören. Der Rede- und Antwortprozess der Zuhörer dauert 12 bis 15 Minuten.
Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine Rollenspielaufgabe für Clubmitglieder
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

04 Schreibe ein überzeugenden Blog

Dieses Projekt befasst sich mit den Grundlagen der Entwicklung eines überzeugenden Blogs und der erfolgreichen Einbindung einer Leserschaft.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht in der Überprüfung oder Einführung der Fähigkeiten, die zum Schreiben und Verwalten eines Blogs erforderlich sind.

Überblick:

Veröffentliche mindestens acht Blogeinträge in einem Monat. Dein Blog ist möglicherweise neu oder bereits erstellt. Du musst die Genehmigung des Vizepräsidenten Ausbildung erhalten, um im Namen Deines Clubs bloggen zu können. Halte bei einem Clubtreffen eine 2- bis 3-minütige Rede über die Auswirkungen Deiner Blogging-Erfahrung. Du kannst Deinen Blog von Mitgliedern des Clubs bewerten lassen. Sende das unterschriebene Projektabschlussformular an den Vizepräsidenten Weiterbildung, um das Projekt abzuschließen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Pflege eines Blogs und Veröffentlichung von mindestens acht Beiträgen in einem Monat
- Das Blog-Bewertungsformular
- Das Formular zum Abschluss des Projekts
- Eine 2- bis 3-minütige Rede

05 Online-Meetings

Dieses Projekt befasst sich mit der effektiven Durchführung von Online-Meetings und Webinaren, der Vorbereitung und Organisation notwendiger visueller Hilfsmittel und dem sicheren Führen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Durchführung eines Online-Meetings oder das Führen eines Webinars zu üben.

Überblick:

Führe ein 20 bis 25-minütiges Online-Meeting mit anderen Toastmastern oder ein 20 bis 25-minütiges Webinar mit visuellen Hilfsmitteln für andere Toastmasters durch. Bestimme das Thema Deines Meetings oder Webinars. Recherchiere und verwende eine Software, die Deinen Anforderungen am besten entspricht. Lade Deinen Bewerber zur Teilnahme an dem Online-Meeting oder Webinar ein. Wenn Du Deine Aufgabe mit Nicht-Toastmasters abschließt, brauchst Du die Genehmigung des Vizepräsidenten Ausbildung.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Die Online-Meeting-Agenda-Ressource
- Die Online-Meeting-Grundlagenressource
- Planung und Durchführung eines 20 bis 25-minütigen Online-Meetings oder Webinars

06 Fragen und Antwortsitzung

Dieses Projekt befasst sich mit der Vorbereitung der Beantwortung von Fragen und der klaren, prägnanten und vertrauensvollen Information.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, etwas zu lernen und zu praktizieren, um eine Frage-und-Antwort-Sitzung zu ermöglichen.

Übersicht:

Wähle ein Thema aus, das Du besonders gut kennst. Bereite eine Rede zu diesem Thema vor und halte eine Rede, gefolgt von einer Frage-und-Antwort-Sitzung. Die Sprech- und Frage-Antwort-Sitzung muss zusammen 15 bis 20 Minuten dauern. Nutze Deine Zeit effektiv, um sicherzustellen,

dass beide Segmente abgeschlossen sind.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Eine 5 bis 7-minütige Rede
- Eine Frage-und-Antwort-Sitzung nach der Rede

07 PR-Strategien

Dieses Projekt konzentriert sich darauf, wie man das Bewusstsein für eine Organisation fördern, eine PR-Strategie formulieren und verschiedene PR-Taktiken anwenden kann.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten zu üben, die erforderlich sind, um PR-Strategien für jede Gruppe oder Situation effektiv einzusetzen.

Überblick:

Erstelle einen PR-Plan für eine reale oder hypothetische Gruppe oder Situation. Wenn es Deinen Club betrifft, muss dies hypothetisch sein, es sei denn, Du kommunizierst mit dem Vizepräsidenten für Öffentlichkeitsarbeit und dem Clubpräsidenten. Teile Deinen Plan in einer 5- bis 7-minütigen Rede bei einem Clubtreffen mit. Diese Rede ist kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts, sondern ein Beispiel dafür, wie Du das Gelernte anwendest.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Erstellung einer PR-Strategie
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

08 Projekte erfolgreich verwalten

Dieses Projekt konzentriert sich auf Fähigkeiten, die für ein effektives Management eines Projekts, die Entwicklung von Beziehungen zu den Interessengruppen und die Pflege starker Beziehungen zu einem Team erforderlich sind.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Entwicklung eines Plans zu üben, ein Team aufzubauen und den Plan mit Hilfe Deines Teams zu erfüllen.

Überblick:

Bilde ein Team von drei bis vier Personen und wähle ein Projekt aus. Erstelle einen Plan für Dein Projekt und präsentiere es Deinem Club in einer 2- bis 3-minütigen Rede. Arbeite mit Deinem Team zusammen, um Dein Projekt abzuschließen. Präsentiere eine 5- bis 7-minütige Rede über Deine Erfahrungen. Diese Rede kann humorvoll oder informativ sein. Es sollte kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts sein, sondern ein Spiegelbild Deiner Erfahrungen bei der Anwendung des Gelernten.

Hinweis:

Wenn Du Projekte als abgeschlossen betrachtest, beziehe Dich auf zukünftige Projekte auf Deinem Weg. Du kannst die Zuweisung in diesem Projekt möglicherweise verwenden, um es auf die Fertigstellung eines anstehenden Projekts vorzubereiten.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ein Team aufbauen
- Projektplan erstellen
- Die Projektplanressource
- Eine 2- bis 3-minütige Rede zu Deinem Plan
- Den Plan mit Deinem Team abschließen
- Ein 5- bis 7-minütiger Vortrag über Deine Erfahrungen

Level 5: Kompetenz demonstrieren

01 DYNAMISCHE FÜHRUNG



Level 5 - Führe in jeder Situation

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Führung und das Erkennen der Notwendigkeit, Deinen Stil an die Situation und die Personen anzupassen, die Du führst.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten anzuwenden, die für eine erfolgreiche Führung in einem Freiwilligen oder einer anderen Organisation erforderlich sind.

Überblick:

Übernehme für mindestens sechs Monate eine Führungsrolle in Toastmasters (auf jeder Ebene), in einer anderen Freiwilligenorganisation oder in Deiner Karriere. Bitte Deine Kollegen, während Du in dieser Rolle tätig bist, eine 360 ° -Bewertung durchzuführen. Präsentiere eine 8 bis 10-minütige Rede über Deine Erfahrungen als Führungskraft. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein. Der Vortrag ist kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts, sondern spiegelt Deine Erfahrungen und / oder die Auswirkungen der 360 ° -Bewertung wider.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Mindestens sechs Monate in einer Führungsrolle
- Eine 360 ° -Bewertung
- Eine 8 bis 10-minütige Rede

01 DYNAMISCHE FÜHRUNG



Level 5 - Reflektiere Deinen Weg

Dieses Projekt soll Dir die Möglichkeit geben, Deine Erfahrungen am Ende Deines Weges zu teilen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, während der Durchführung eines gesamten Pfads über Dein Wachstum nachzudenken.

Überblick:

Präsentiere auf einem Clubtreffen eine 10- bis 12-minütige Rede, um Deine Erfahrungen mitzuteilen, die Deinen Weg vollenden. Nutze diese Gelegenheit, um zu reflektieren, wie weit Du gekommen bist, die erworbenen und entwickelten Fähigkeiten zusammenzufassen und Deine Erfolge zu feiern. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ihre Toastmasters Journey-Ressource
- Eine 10 bis 12-minütige Rede

02 EFFEKTIVES COACHING



Level 5 - High Performance Leadership

Der Fokus dieses Projekts ist es, ein Projekt mit klar definierten Zielen zu entwerfen und abzuschließen, ein Team zu führen und einem Führungsausschuss gegenüber rechenschaftspflichtig zu sein.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Dein Führungs- und Planungswissen anzuwenden, um einen Projektplan zu erstellen, ein Beratungskomitee zu organisieren und Deinen Plan mit Hilfe eines Teams umzusetzen.

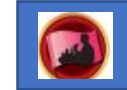
Übersicht:

Wähle ein Projekt aus, an dem mindestens drei weitere Mitglieder teilnehmen sollen. Bilde einen Beratungsausschuss und treffe dich mindestens fünfmal während der Projektdauer. Halte bei einem Clubtreffen eine Rede von 5 bis 7 Minuten, um Deinen Plan und Deine Vision vorzustellen. Nachdem Du den Plan implementiert hast, halte eine zweite 5-7-minütige Rede bei einem Clubtreffen, um Deine Erfahrungen mit der Entwicklung und dem Abschluss Deines Plans zu teilen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Auswahl, Leitung und Abschluss eines Projekts mit einem Team
- Mindestens fünfmal Bildung und Treffen mit einem Beratungsausschuss
- Einführungsressource des Guidance Committee
- Die Ressource für die Meeting-Agenda
- Die Ressource Projektplanübersicht
- Die Projektplanressource
- Die Vision-Plan-Ressource
- Das Arbeitsblatt zur Ereignisplanung
- Die 360 ° Bewertungsressource
- Zwei 5- bis 7-minütige Vorträge

02 EFFEKTIVES COACHING



Level 5 - Reflektiere Deinen Weg

Dieses Projekt soll Dir die Möglichkeit geben, Deine Erfahrungen am Ende Deines Weges zu teilen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, während der Durchführung eines gesamten Pfads über Dein Wachstum nachzudenken.

Überblick:

Präsentiere auf einem Clubtreffen eine 10- bis 12-minütige Rede, um Deine Erfahrungen mitzuteilen, die Deinen Weg vollenden. Nutze diese Gelegenheit, um zu reflektieren, wie weit Du gekommen bist, die erworbenen und entwickelten Fähigkeiten zusammenzufassen und Deine Erfolge zu feiern. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ihre Toastmasters Journey-Ressource
- Eine 10 bis 12-minütige Rede

03 INNOVATIVE PLANUNG



Level 5 - High Performance Leadership

Der Fokus dieses Projekts ist es, ein Projekt mit klar definierten Zielen zu entwerfen und abzuschließen, ein Team zu führen und einem Führungsausschuss gegenüber rechenschaftspflichtig zu sein.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Dein Führungs- und Planungswissen anzuwenden, um einen Projektplan zu erstellen, ein Beratungskomitee zu organisieren und Deinen Plan mit Hilfe eines Teams umzusetzen.

Übersicht:

Wähle ein Projekt aus, an dem mindestens drei weitere Mitglieder teilnehmen sollen. Bilde einen Beratungsausschuss und treffe Dich mindestens fünfmal während der Projektdauer. Halte bei einem Clubtreffen eine Rede von 5 bis 7 Minuten, um Deinen Plan und Deine Vision vorzustellen. Nachdem Du den Plan implementiert hast, halte eine zweite 5-7-minütige Rede bei einem Clubtreffen, um Deine Erfahrungen mit der Entwicklung und dem Abschluss Deines Plans zu teilen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Auswahl, Leitung und Abschluss eines Projekts mit einem Team
- Mindestens fünfmal Bildung und Treffen mit einem Beratungsausschuss
- Einführungsressource des Guidance Committee
- Die Ressource für die Meeting-Agenda
- Die Ressource Projektplanübersicht
- Die Projektplanressource
- Die Vision-Plan-Ressource
- Das Arbeitsblatt zur Ereignisplanung
- Die 360 ° Bewertungsressource

- Zwei 5- bis 7-minütige Vorträge



03 INNOVATIVE PLANUNG

Level 5 - Reflektiere Deinen Weg

Dieses Projekt soll Dir die Möglichkeit geben, Deine Erfahrungen am Ende Deines Weges zu teilen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, während der Durchführung eines gesamten Pfads über Dein Wachstum nachzudenken.

Überblick:

Präsentiere auf einem Clubtreffen eine 10- bis 12-minütige Rede, um Deine Erfahrungen mitzuteilen, die Deinen Weg vollenden. Nutze diese Gelegenheit, um zu reflektieren, wie weit Du gekommen bist, die erworbenen und entwickelten Fähigkeiten zusammenzufassen und Deine Erfolge zu feiern. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ihre Toastmasters Journey-Ressource
- Eine 10 bis 12-minütige Rede

04 ENTWICKLUNG VON FÜHRUNGSFÄHIGKEITEN

Level 5 - Erfolgreiche Ereignisse verwalten

Dieses Projekt bietet Dir Werkzeuge zur Koordination eines Ereignisses. Es enthält Schritte zum Verwalten des Unerwarteten, zum Führen eines Teams und zum Erstellen positiver Ergebnisse.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, eine Veranstaltung zu planen, zu organisieren, zu leiten und umzusetzen

Überblick:

Plane, koordiniere und beende ein Ereignis Deiner Wahl. Werkzeuge zum Planen aller Aspekte einer Veranstaltung sind in diesem Projekt enthalten. Nach Abschluss der Veranstaltung halte in Deinem Club eine 5- bis 7-minütige Rede. Teile die Auswirkungen des Planungsprozesses, Deines Teams und der Organisation mit, für die die Veranstaltung abgehalten wurde. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein. Es ist kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Planung, Organisation und Durchführung einer Veranstaltung Deiner Wahl
- Das Arbeitsblatt zur Ereignisplanung
- Die Ressource "Schreiben Sie einen Kommunikationsplan"
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



04 ENTWICKLUNG VON FÜHRUNGSFÄHIGKEITEN

Level 5 - Reflektiere Deinen Weg

Dieses Projekt soll Dir die Möglichkeit geben, Deine Erfahrungen am Ende Deines Weges zu teilen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, während der Durchführung eines gesamten Pfads über Dein Wachstum nachzudenken.

Überblick:

Präsentiere auf einem Clubtreffen eine 10- bis 12-minütige Rede, um Deine Erfahrungen mitzuteilen, die Deinen Weg vollenden. Nutze diese Gelegenheit, um zu reflektieren, wie weit Du gekommen bist, die erworbenen und entwickelten Fähigkeiten zusammenzufassen und Deine Erfolge zu feiern. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ihre Toastmasters Journey-Ressource
- Eine 10 bis 12-minütige Rede





05 MOTIVATIONSSTRATEGIEN

Level 5 - Team-Gebäude

Dieses Projekt spricht die Vorteile der Teambildung an. Es soll Dir helfen, ein Gefühl der Zusammenarbeit und des Vertrauens innerhalb eines Teams zu entwickeln, das ein Projekt abschließt.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die erforderlichen Fähigkeiten zu üben, um ein zusammenhängendes Team aufzubauen und eine Veranstaltung zu veranstalten

Überblick:

Baue ein kleines Team auf und arbeite mit ihm zusammen, um ein Teambuilding-Event in Deinem Toastmasters-Club oder einer anderen Umgebung zu entwerfen und durchzuführen. Jede Veranstaltung ohne Toastmasters muss vom Vizepräsidenten Ausbildung Clubs genehmigt werden und von einem Mitglied Deines Club-Führungsteams besucht werden. Gebe vor der Veranstaltung bei einem Clubtreffen einen 2- bis 3-minütigen Bericht ab, um Deine Pläne mitzuteilen. Halte nach der Veranstaltung eine Rede von 5 bis 7 Minuten vor Deinem Club. Der Inhalt der Rede hängt von Dir ab, muss sich jedoch auf Deine Veranstaltung beziehen, auf die Auswirkungen von Führung auf Dich und Dein Team.

Hinweis:

Wenn Du Projekte als abgeschlossen betrachtest, beziehe dich auf zukünftige Projekte auf Deinem Weg. Du kannst die Zuweisung in diesem Projekt möglicherweise verwenden, um Dich auf die Fertigstellung eines anstehenden Projekts vorzubereiten.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Mit einem kleinen Team zusammenarbeiten, um eine Teambuilding-Veranstaltung zu entwerfen und durchzuführen
- Die Ressource Teambuilding-Aktivitäten
- Die Ressource zur Teambuilding-Ereignisauswertung
- Ein 2- bis 3-Minuten-Bericht
- Eine 5- bis 7-minütige Rede



05 MOTIVATIONSSTRATEGIEN

Level 5 - Reflektiere Deinen Weg

Dieses Projekt soll Dir die Möglichkeit geben, Deine Erfahrungen am Ende Deines Weges zu teilen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, während der Durchführung eines gesamten Pfads über Dein Wachstum nachzudenken.

Überblick:

Präsentiere auf einem Clubtreffen eine 10- bis 12-minütige Rede, um Deine Erfahrungen mitzuteilen, die Deinen Weg vollenden. Nutze diese Gelegenheit, um zu reflektieren, wie weit Du gekommen bist, die erworbenen und entwickelten Fähigkeiten zusammenzufassen und Deine Erfolge zu feiern. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ihre Toastmasters Journey-Ressource
- Eine 10 bis 12-minütige Rede



06 EINFLUSSREICHE ÜBERZEUGUNGSKRAFT

Level 5 - High Performance Leadership

Der Fokus dieses Projekts ist es, ein Projekt mit klar definierten Zielen zu entwerfen und abzuschließen, ein Team zu führen und einem Führungsausschuss gegenüber rechenschaftspflichtig zu sein.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Dein Führungs- und Planungswissen anzuwenden, um einen Projektplan zu erstellen, ein Beratungskomitee zu organisieren und Deinen Plan mit Hilfe eines

Teams umzusetzen.

Übersicht:

Wähle ein Projekt aus, an dem mindestens drei weitere Mitglieder teilnehmen sollen. Bilde einen Beratungsausschuss und treffe Dich mindestens fünfmal während der Projektdauer. Halte bei einem Clubtreffen eine Rede von 5 bis 7 Minuten, um Deinen Plan und Deine Vision vorzustellen. Nachdem Du den Plan implementiert hast, halte eine zweite 5-7-minütige Rede bei einem Clubtreffen, um Deine Erfahrungen mit der Entwicklung und dem Abschluss Deines Plans zu teilen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Auswahl, Leitung und Abschluss eines Projekts mit einem Team
- Mindestens fünfmal Bildung und Treffen mit einem Beratungsausschuss
- Einführungsressource des Guidance Committee
- Die Ressource für die Meeting-Agenda
- Die Ressource Projektplanübersicht
- Die Projektplanressource
- Die Vision-Plan-Ressource
- Das Arbeitsblatt zur Ereignisplanung
- Die 360 ° Bewertungsressource
- Zwei 5- bis 7-minütige Vorträge

06 EINFLUSSREICHE ÜBERZEUGUNGSKRAFT



Level 5 - Reflektiere auf Deinen Weg

Dieses Projekt soll Dir die Möglichkeit geben, Deine Erfahrungen am Ende Deines Weges zu teilen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, während der Durchführung eines gesamten Pfads über Dein Wachstum nachzudenken.

Überblick:

Präsentiere auf einem Clubtreffen eine 10- bis 12-minütige Rede, um Deine Erfahrungen mitzuteilen, die Deinen Weg vollenden. Nutze diese Gelegenheit, um zu reflektieren, wie weit Du gekommen bist, die erworbenen und entwickelten Fähigkeiten zusammenzufassen und Deine Erfolge zu feiern. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ihre Toastmasters Journey-Ressource
- Eine 10 bis 12-minütige Rede

07 BEHERRSCHEN VON PRÄSENTATIONEN



Level 5 - Bereite Dich darauf vor, professionell zu sprechen

Dieses Projekt soll Dir helfen, die Eigenschaften professioneller Sprecher zu definieren und dieses Verständnis auf Deine eigenen Fähigkeiten als Redner anzuwenden.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, eine längere Rede zu entwickeln und zu präsentieren.

Überblick:

Schreiben und präsentiere eine 18 bis 22-minütige Keynote-Ansprache. Veranschauliche den Standpunkt oder die Botschaft, die Du als professioneller Sprecher vermitteln möchtest. Du kannst visuelle Hilfsmittel verwenden, wenn diese zu Deiner Sprache und Deinem Stil passen. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein. Wenn Du die Zustimmung des Vizepräsidenten Ausbildung erhalten hast, kannst Du Deine Rede stattdessen auch einer Nicht-Toastmasters-Gruppe präsentieren.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Das Arbeitsblatt für die Sprachgliederung
- Eine 18 bis 22-minütige Keynote-Ansprache

07 BEHERRSCHEN VON PRÄSENTATIONEN



Level 5 - Reflektiere Deinen Weg

Dieses Projekt soll Dir die Möglichkeit geben, Deine Erfahrungen am Ende Deines Weges zu teilen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, während der Durchführung eines gesamten Pfads über Dein Wachstum nachzudenken.

Überblick:

Präsentiere auf einem Clubtreffen eine 10- bis 12-minütige Rede, um Deine Erfahrungen mitzuteilen, die Deinen Weg vollenden. Nutze diese Gelegenheit, um zu reflektieren, wie weit Du gekommen bist, die erworbenen und entwickelten Fähigkeiten zusammenzufassen und Deine Erfolge zu feiern. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ihre Toastmasters Journey-Ressource
- Eine 10 bis 12-minütige Rede

08 STRATEGISCHE BEZIEHUNGEN



Level 5 - Anleitung Deiner Freiwilligenorganisation

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Fähigkeiten, die zur Führung einer ehrenamtlichen Organisation erforderlich sind und die Bedeutung von Anerkennung und Belohnung für die Motivation von Freiwilligen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten, die für eine erfolgreiche Führung in einer ehrenamtlichen Organisation erforderlich sind.

Überblick:

Diene mindestens sechs Monate in einer Führungsrolle bei Toastmasters oder einer anderen Freiwilligenorganisation. Eine ehrenamtliche Organisation ist jedoch vorzuziehen. Bitte die Mitglieder der Organisation um eine 360 ° -Bewertung Deiner Führungsfähigkeiten. Erstelle einen Nachfolgeplan für den Übergang, nachdem Du Deine Führungsposition verlassen hast. Halte nach Deiner sechsmonatigen Amtszeit eine Rede von 5-7 Minuten bei einem Clubtreffen, um Deine persönlichen Erfahrungen zu reflektieren.

Dieses Projekt beinhaltet:

- mindestens sechs Monate in einer freiwilligen Führungsrolle
- Durchführung einer 360 ° -Bewertung Deine Führungsfähigkeiten
- Erstellen eines Nachfolgeplans
- Die Nachfolgeplanressource
- Die 360 ° Bewertungsressource
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

08 STRATEGISCHE BEZIEHUNGEN



Level 5 – Reflektiere Deinen Weg

Dieses Projekt soll Dir die Möglichkeit geben, Deine Erfahrungen am Ende Deines Weges zu teilen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, während der Durchführung eines gesamten Pfads über Dein Wachstum nachzudenken.

Überblick:

Präsentiere auf einem Clubtreffen eine 10- bis 12-minütige Rede, um Deine Erfahrungen mitzuteilen, die Deinen Weg vollenden. Nutze diese Gelegenheit, um zu reflektieren, wie weit Du gekommen bist, die erworbenen und entwickelten Fähigkeiten zusammenzufassen und Deine Erfolge zu feiern. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ihre Toastmasters Journey-Ressource
- Eine 10 bis 12-minütige Rede

09 TEAM-ZUSAMMENARBEIT



Level 5 - Führen Sie in jeder Situation

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Führung und das Erkennen der Notwendigkeit, Deinen Stil an die Situation und die Personen anzupassen, die Du führst.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten anzuwenden, die für eine erfolgreiche Führung in einem Freiwilligen oder einer anderen Organisation erforderlich sind.

Überblick:

Übernehme für mindestens sechs Monate eine Führungsrolle in Toastmasters (auf jeder Ebene), in einer anderen Freiwilligenorganisation oder in Deiner Karriere. Bitte Deine Kollegen, während Du in dieser Rolle führst um eine 360 ° -Bewertung. Präsentiere eine 8 bis 10-minütige Rede über Deine Erfahrungen als Führungskraft. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein. Der Vortrag ist kein Bericht über den Inhalt dieses Projekts, sondern spiegelt Deine Erfahrungen und / oder die Auswirkungen der 360 ° -Bewertung wider.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Mindestens sechs Monate in einer Führungsrolle
- Eine 360 ° -Bewertung
- Eine 8 bis 10-minütige Rede



09 TEAM-ZUSAMMENARBEIT

Level 5 - Reflektiere Deinen Weg

Dieses Projekt soll Dir die Möglichkeit geben, Deine Erfahrungen am Ende Deines Weges zu teilen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, während der Durchführung eines gesamten Pfads über Dein Wachstum nachzudenken.

Überblick:

Präsentiere auf einem Clubtreffen eine 10- bis 12-minütige Rede, um Deine Erfahrungen mitzuteilen, die Deinen Weg vollenden. Nutze diese Gelegenheit, um zu reflektieren, wie weit Du gekommen bist, die erworbenen und entwickelten Fähigkeiten zusammenzufassen und Deine Erfolge zu feiern. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ihre Toastmasters Journey-Ressource
- Eine 10 bis 12-minütige Rede



10 VISIONÄRE KOMMUNIKATION

Level 5 - Erarbeiten Sie Ihre Vision

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Entwicklung einer Vision für Deine Arbeit oder Dein persönliches Leben.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, eine detaillierte Vision für Dein persönliches Leben, Dein Berufsleben oder eine Organisation zu entwickeln.

Überblick:

Entwickle eine Vision und präsentiere sie in einer 5-7-minütigen Rede bei einem Clubtreffen. Lege einen Zeitplan für die Umsetzung Deines Plans mit den in diesem Projekt enthaltenen Ressourcen fest. Halte bei einer späteren Besprechung eine weitere 5- bis 7-minütige Rede, um Deinen Plan vorzustellen, um Deine Vision zu verwirklichen. Sende Dein unterschriebenes Formular zum Abschluss des Projekts an den Vizepräsidenten Ausbildung.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Entwicklung einer Vision und Erstellung eines Plans zur Umsetzung
- Das Ideen-Map-Arbeitsblatt
- Das Arbeitsblatt "Zielsetzung"
- Die Zielaufgabenliste
- Die Vision-Plan-Ressource
- Eine 5- bis 7-minütige Rede
- Das Formular zum Abschluss des Projekts



10 VISIONÄRE KOMMUNIKATION

Level 5 – Reflektiere Deinen Weg

Dieses Projekt soll Dir die Möglichkeit geben, Deine Erfahrungen am Ende Deines Weges zu teilen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, während der Durchführung eines gesamten Pfads über Dein Wachstum nachzudenken.

Überblick:

Präsentiere auf einem Clubtreffen eine 10- bis 12-minütige Rede, um Deine Erfahrungen mitzuteilen, die Deinen Weg vollenden. Nutze diese Gelegenheit, um zu reflektieren, wie weit Du gekommen bist, die erworbenen und entwickelten Fähigkeiten zusammenzufassen und Deine Erfolge zu feiern. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Ihre Toastmasters Journey-Ressource
- Eine 10 bis 12-minütige Rede



11 HUMORVOLL REDEN

Level 5 – Überbringe Deine Nachricht mit Humor

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Erstellung einer Keynote-langen Rede, die dem Publikum eine Botschaft und deinen Humor vermittelt.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Entwicklung und Präsentation einer längeren humorvollen Rede zu üben.

Überblick:

Schreibe und präsentiere eine 18 bis 22-minütige humorvolle Rede im Keynote-Stil. Du kannst visuelle Hilfsmittel verwenden, wenn diese zu Deiner Sprache und Deinem Stil passen. Wenn Du die Zustimmung des Vizepräsidenten Ausbildung erhalten hast, kannst Du Deine Rede einem Nicht-Toastmasters-Publikum präsentieren, um die Aufgabe abzuschließen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Das Arbeitsblatt für die Sprachgliederung
- Eine 18 bis 22-minütige humorvolle Rede im Keynote-Stil



11 HUMORVOLL REDEN

Level 5 – Reflektiere Deinen Weg

Dieses Projekt soll Dir die Möglichkeit geben, Deine Erfahrungen am Ende Deines Weges zu teilen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, während der Durchführung eines gesamten Pfads über Dein Wachstum nachzudenken.

Überblick:

Präsentiere auf einem Clubtreffen eine 10- bis 12-minütige Rede, um Deine Erfahrungen mitzuteilen, die Deinen Weg vollenden. Nutze diese Gelegenheit, um zu reflektieren, wie weit Du gekommen bist, die erworbenen und entwickelten Fähigkeiten zusammenzufassen und Deine Erfolge zu feiern. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein.












Dieses Projekt beinhaltet:

- Ihre Toastmasters Journey-Ressource
- Eine 10 bis 12-minütige Rede

Alle 6 Wahlpflichtprojekte (wähle 1)

- 01 Gewonnene Erkenntnisse
- 02 Moderiere eine Podiumsdiskussion
- 03 Ethische Führung
- 04 Führe in ehrenamtlichen Organisation
- 05 Bereite Dich darauf vor, professionell zu sprechen
- 06 High Performance Leadership

**Die Wahlpflichtprojekt und Pfade. Ein x bedeutet für den entsprechenden Pfad wählbar.
Ausgegraut bedeutet, dass dieses Wahlpflichtprojekt bei diesem Pfad nicht zur Auswahl steht!**

Level V												
01	Gewonnene Erkenntnisse	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
02	Moderiere eine Podiumsdiskussion	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
03	Ethische Führung	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
04	Führe in ehrenamtlichen Organisation	x	x	x	x	x	x			x	x	x
05	Bereite Dich darauf vor, professionell zu sprechen	x	x	x	x	x	x		x	x	x	x
06	High Performance Leadership	x			x	x		x	x	x	x	x

01 Gewonnene Erkenntnisse

Dieses Projekt befasst sich mit Deiner Führung und der Notwendigkeit gewonnene Erkenntnisse auf Situationen und die Menschen, die Du führst anzuwenden. Identifiziere Diskussionspunkte und implementiere eine Beitrags- und Meinungsäußerungskultur, die zu Ergebnissen führen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Fähigkeiten zu erlernen und anzuwenden, die erforderlich sind, um die während eines Projekts gewonnenen Erkenntnisse zu verwerten.

Überblick:

Veranstalte ein „Lessons Learned“ Treffen, für ein Projekt, das Du abgeschlossen hast oder gerade abschließt. Dieses Treffen unterscheidet sich von Deinen regulären Toastmasterstreffen. Es soll eine Diskussion organisieren und erleichtern. Notiere die Ergebnisse in einem Dokument, das Du und Deine Teammitglieder verwenden kannst, um das aktuelle Projekt oder zukünftige Projekte zu vereinfachen. Falls noch nicht geschehen, gebe den Teammitgliedern die Möglichkeit, eine 360 ° - Bewertung von Dir als Teamleiter durchzuführen. (Verwende die 360-Grad-Evaluierungsressource.) Präsentiere schließlich eine 5- bis 7-minütige Rede in Deinem Club über dein gewonnene Führungserfahrung.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Vereinfachung eines abgehaltenen Meetings
- Dokumentation der Ergebnisse des abgehaltenen Meetings
- Die 360 ° Bewertungsressource
- Das Lessons Learned-Antwortprotokoll
- Das Meetingprotokoll
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

02 Moderieren Sie eine Podiumsdiskussion

Dieses Projekt befasst sich mit den Fähigkeiten, die erforderlich sind, um eine Podiumsdiskussion erfolgreich zu moderieren, und wie man ein effektiver Teilnehmer an einem Panel ist.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Deine Fähigkeiten als öffentlicher Redner und Leiter anzuwenden, um eine Podiumsdiskussion zu ermöglichen.

Überblick:

Plane und moderiere eine 20- bis 40-minütige Podiumsdiskussion. Die Podiumsdiskussion kann zu jedem Thema stattfinden und kann mit Zustimmung Deines Vizepräsidenten Ausbildung in einem Clubtreffen oder außerhalb von Toastmasters stattfinden. Toastmasters, die als Zuhörer teilnehmen, erhalten keine Gutschrift bei Toastmasters Pathways. Wenn Sie die Möglichkeit haben, freiwillig als Panelist für ein anderes Mitglied zu fungieren, das dieses Projekt abschließt.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Planung und Moderation einer Podiumsdiskussion von 20 bis 40 Minuten
- Die Ressource der Zuhörer-Grundlagen
- Das Formular zum Abschluss des Projekts

03 Ethische Führung

Dieses Projekt befasst sich mit der Bedeutung der Anerkennung der Auswirkungen von Entscheidungen, die sich auf die Ethik auswirken, auf bewährte Vorgehensweisen, um ethische Entscheidungen zu treffen und einen ethischen Rahmen zu entwickeln.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, ein klares Verständnis Deines eigenen ethischen Rahmens zu entwickeln und anderen die Möglichkeit zu bieten, über Ethik in Deiner Organisation oder Gemeinschaft zu erfahren und darüber zu diskutieren.

Überblick:

Definiere einen ethischen Rahmen für dich. Dazu musst Du möglicherweise eine persönliche Recherche über den Inhalt dieses Projekts hinaus durchführen. Organisiere und moderiere anschließend eine 20- bis 40-minütige Podiumsdiskussion über Ethik, gefolgt von einer Frage-und-Antwort-Sitzung. Wenn Du noch nie an einer Podiumsdiskussion teilgenommen hast, lies Dir das Wahlprojekt „Moderiere eine Podiumsdiskussion“ durch.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Die Ressource Ethischer Rahmen
- Organisieren und Moderieren einer Podiumsdiskussion sowie einer Frage-und-Antwort-Sitzung

04 Führend in Ihrer Freiwilligenorganisation

Dieses Projekt konzentriert sich auf die Fähigkeiten, die zur Führung einer ehrenamtlichen Organisation erforderlich sind, und die Bedeutung von Anerkennung und Belohnung für die Motivation von Freiwilligen.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, die Fähigkeiten anzuwenden, die für eine erfolgreiche Führung in einer ehrenamtlichen Organisation erforderlich sind.

Überblick:

Diene mindestens sechs Monate in einer Führungsrolle bei Toastmasters oder einer anderen Freiwilligenorganisation. Eine ehrenamtliche Organisation ist jedoch vorzuziehen. Bitte die Mitglieder der Organisation, eine 360 ° -Bewertung Deiner Führungsfähigkeiten durchzuführen. Erstellen einen Nachfolgeplan für den Übergang, nachdem Du Deine Führungsposition verlassen hast. Halte nach Deiner sechsmonatigen Amtszeit eine Rede von 5-7 Minuten bei einem Clubtreffen, um Deine persönlichen Erfahrungen zu reflektieren.

Dieses Projekt beinhaltet:

- mindestens sechs Monate in einer freiwilligen Führungsrolle
- Durchführung einer 360 ° -Bewertung Deiner Führungsfähigkeiten
- Erstellen eines Nachfolgeplans
- Die Nachfolgeplanressource
- Die 360 ° Bewertungsressource
- Eine 5- bis 7-minütige Rede

05 Bereiten Sie sich darauf vor, professionell zu sprechen

Dieses Projekt soll Dir helfen, die Eigenschaften professioneller Sprecher zu definieren und dieses Verständnis auf Deine eigenen Fähigkeiten als Redner anzuwenden.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, eine längere Rede zu entwickeln und zu präsentieren

Überblick:

Schreibe und präsentiere eine 18 bis 22-minütige Keynote-Ansprache. Veranschauliche den Standpunkt oder die Botschaft, die Du als professioneller Sprecher vermitteln möchtest. Du kannst visuelle Hilfsmittel verwenden, wenn diese zu Deiner Sprache und Deinem Stil passen. Deine Rede kann humorvoll oder informativ sein. Wenn Du die Zustimmung des Vizepräsidenten Ausbildung erhalten hast, kannst Du Deine Rede einer Nicht-Toastmasters-Gruppe präsentieren um das Projekt abzuschließen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Das Arbeitsblatt für die Sprachgliederung
- Eine 18 bis 22-minütige Keynote-Ansprache

06 High Performance Leadership

Der Fokus dieses Projekts ist es, ein Projekt mit klar definierten Zielen zu entwerfen und abzuschließen, ein Team zu führen und einem Führungsausschuss gegenüber rechenschaftspflichtig zu sein.

Zweck:

Der Zweck dieses Projekts besteht darin, Dein Führungs- und Planungswissen anzuwenden, um einen Projektplan zu erstellen, ein Beratungskomitee zu organisieren und Deinen Plan mit Hilfe eines Teams umzusetzen.

Übersicht:

Wähle ein Projekt aus, an dem mindestens drei weitere Mitglieder teilnehmen sollen. Bilde einen Beratungsausschuss und treffe Dich mindestens fünfmal während der Projektdauer. Halte bei einem Clubtreffen eine Rede von 5 bis 7 Minuten, um Deinen Plan und Deine Vision vorzustellen. Nachdem Du den Plan implementiert hast, halte eine zweite 5-7-minütige Rede bei einem Clubtreffen, um Deine Erfahrungen mit der Entwicklung und dem Abschluss Deines Plans zu teilen.

Dieses Projekt beinhaltet:

- Auswahl, Leitung und Abschluss eines Projekts mit einem Team
- Mindestens fünfmal Bildung und Treffen mit einem Beratungsausschuss
- Einführungsressource des Guidance Committee
- Die Ressource für die Meeting-Agenda
- Die Ressource Projektplanübersicht
- Die Projektplanressource
- Die Vision-Plan-Ressource
- Das Arbeitsblatt zur Ereignisplanung
- Die 360 ° Bewertungsressource
- Zwei 5- bis 7-minütige Vorträge

Weg zum Distinguished Toastmaster (DTM) mit Pathways

